

Auswertung der Planungswerkstätten

**zum Thema „Masterplan Flensburger Hafen“
an verschiedenen Schulen in Flensburg**

**Stadt Flensburg
Jugend, Soziales, Gesundheit
Kinder- und Jugendbüro
Süderhofenden 40
24937 Flensburg**

**Garnet Kothe
Janina Opitz**

Auswertung der Planungswerkstätten zum Thema „Masterplan Flensburger Hafen“ an verschiedenen Schulen in Flensburg

Um auch die **Ideen und Bedürfnisse der Kinder und Jugendlichen** dieser Stadt in die Planung des „Masterplans Flensburger Hafen“ mit einzubeziehen, haben sich die Kollegen des Spielmobils (FB 2 - Kinder- und Jugendbüro) auf den Weg gemacht an verschiedenen Schulen mit Kindern und Jugendlichen zu arbeiten.

Mit der Methode einer „**Planungswerkstatt**“ haben wir verschiedene Ergebnisse erzielen können.

Wir haben mit den Kindern und Jugendlichen inhaltlich zu folgende Fragen gearbeitet:

- Phase 1 - Was findest du am Flensburger Hafen gut?
 - Was muss unbedingt erhalten bleiben am Flensburger Hafen?
- Phase 2 - Was findest du am Flensburger Hafen blöd?
 - Was fehlt dir am Hafen?
- Phase 3 - Was sollte es unbedingt am Flensburger Hafen geben?

In diesen drei Phasen haben die Kinder und Jugendlichen die Möglichkeit bekommen **auf Karten ihre Ideen und Anregungen zu notieren**. Diese wurden dann im Plenum für alle gut sichtbar **vorge stellt und besprochen**. Durch die **Häufigkeit** verschiedener Anregungen wurde sehr deutlich, **was** Kindern und Jugendlichen **wirklich wichtig ist**.

Die meistgenannten Nennungen aus allen Planungswerkstätten zu den angeführten Fragen sind folgende (gesamte Auflistung in der Anlage 2).

Phase 1:

Was findest du gut am Flensburger Hafen?

- Spielplatz (89)
- Schiffe und Boote / die alten Schiffe (38)
- Feste / Veranstaltungen (33)
- Restaurants (30)
- Die Tiere (u.a. Schwäne, Möwen, Enten) (17)
- Wasser (14)
- Phänomenta (13)
- Werft (13)
- Museumswerft (12)
- Schifffahrtsmuseum (12)
- Spazierwege / Uferpromenade / Fahrradweg (11)

Was muss unbedingt erhalten bleiben am Flensburger Hafen?

- Spielplatz (75)
- Wasser (35)
- Schiffe und Alexandra (34)
- Restaurants (32)
- Werft / FSG (30)
- Tiere (u.a. Schwäne, Vögel, Möwen) (29)
- Feste / Veranstaltungen (28)
- Spazierwege / Uferpromenade / Fahrradweg (18)
- Ess-Stände (Pizza, Crepes, Eis, Hot-Dogs...) (16)
- Phänomenta (16)
- Schifffahrtsmuseum (15)
- Bänke / Sitzgelegenheiten (14)

Phase 2

Was findest du am Hafen blöd?

- Müll / Umweltverschmutzung (61)
- Dreck / Müll im Wasser / Öl im Wasser (49)
- Alkoholiker / Penner (19)
- Silos (Raiffeisen) (18)
- Quallen (15)
- Gar nichts (13)
- Natur wurde verschleudert, zu wenig Bäume und Pflanzen (13)
- Trist und farblos / die Häuser sind nicht so schön gestrichen (13)
- Möwen (12)
- Scherben (12)

Was fehlt dir am Hafen?

- Natur / Grünflächen (41)
- Mehr Farbe (17)
- Absperrung zum Wasser (16)
- Wasserrutsche (15)
- Mehr Spielraum (14)
- Bänke (13)
- Mehr Spielgeräte (13)
- Schwimmhalle (11)
- Optische Verschönerung / Highlights (10)
- Sauberes Wasser (9)
- Klettergerüst (9)

In der **Phase 3** ging es konkret um die Frage: „**Was muss es am Flensburger Hafen geben?**“. Hier konnten die Beteiligten ihrer Fantasie freien Lauf lassen. Alle Ergebnisse wurden vorgestellt und die Kinder und Jugendlichen konnten anschließend anhand eines Punktesystems (jeder hatte drei Stimmen) abstimmen.

Hitliste – TOP 15

1. 31 Stimmen mehr (große) Discos / Clubs (ab 16 Jahren)
2. 29 Stimmen Schwimmbad / Erlebnisbad / Swimming Pool
3. 23 Stimmen Park / Mehr Grünflächen
- 23 Stimmen Dönerladen
5. 22 Stimmen Unterwasserrestaurant
6. 21 Stimmen Schlittschuhhalle / Schlittschuhbahn
7. 17 Stimmen Paintballarena
8. 15 Stimmen (mehr) Farbe
- 15 Stimmen mehr Spielgeräte (Piratenschiff mit Riesenrutsche und Wasserkanonen (5), Riesen-Seilbahn / Elektro-Seilbahn (6), große Rutsche (1), Reckstange (1), Wippe (1))
- 15 Stimmen Gotcha-Halle
11. 14 Stimmen mehr Sauberkeit / Mülleimer / sauberes Wasser
12. 12 Stimmen Filiale eines Fast-Food Franchise Unternehmens (Subway, Burger King, McDonalds)
13. 11 Stimmen Beach-Club / Strandkörbe und Sand
- 11 Stimmen BMX-Park
15. 9 Stimmen Brücke zum anderen Ufer

Zusammenfassung / Fazit

Es wird deutlich, dass die Kinder in den verschiedenen Altersstufen **unterschiedliche Bedürfnisse** haben.

Für **Grundschul**kinder war „**Raum für Erlebnisse**“ vordergründig – **Spiel, Sport, Spaß**, aber auch **Tiere** und **Natur** waren Elemente, welche in jeder Klasse auftauchten.

Der Wunsch nach einem neuen, zweiten Spielplatz (bspw. an der Westseite des Hafens) bzw. **neuen Spielpunkten** mit andersartigen Spielgeräten wurde fast immer artikuliert. Andere Ideen waren z.B.: einen **Zaun** als Absturzsicherung in das Hafenbecken, **Kinderläden zum Spielen und Treffen, Aussichtsturm** sowie ausdrücklich „**mehr Kinderfreundlichkeit**“.

Neben den oben angeführten Bereichen wurden im Rahmen der Planungswerkstätten in den Klassen auch einzelne originelle Kinder-Ideen in das Beteiligungsverfahren eingebracht. So fand z.B. der Vorschlag, ein **Unterwasserrestaurant** an der Hafenspitze zu bauen, enorme Zustimmung in einer Grundschulklasse.

Die Kinder aus den **Klassenstufen 5 bis 8** wünschten sich neben verschiedenen **Bewegungs- und Spielangeboten** (Schwimmbad, Sportplatz, Paintballarena, Eishalle...) **mehr Grünanlagen** mit Naherholungswert im Innenstadtbereich sowie weitere **Verkaufsstände** für Essen zum Mitnehmen (Döner, Pizza, Eis, McDonalds...).

Weitere wiederkehrende Ideen waren z.B. einen **kleinen Strand mit Schwimmöglichkeit** einzurichten, eine **Wasserrutsche, Treffpunkte** für Jugendliche, **Zaun** um das Hafenbecken, **Springbrunnen** und die Bereitstellung von kostenlosem **Trinkwasser**.

Die Wünsche der **Oberstufenschüler** unterscheiden sich nur auf den ersten Blick von denen der Jüngeren. Auch hier stehen **Freizeitmöglichkeiten** ganz vorne an: Dem Wunsch der Herrichtung eines **Beachclubs** oder moderner **Discos, Cafés und Bars** folgt direkt das Statement „**mehr Grünflächen**“. Bei den Älteren wird außerdem deutlich, dass der **Wunsch nach „ästhetisch Schönem“** stärker formuliert wird. So wurden Ideen wie z.B. gezielte **Lichtinstallationen**, optische bzw. **farbliche Veränderungen** aber auch **Attraktionen** mit „Wow“-Effekt diskutiert.

Neben den oben genannten „altersspezifischeren“ Ideen gab es einige **Anliegen bzw. Wünsche**, die in **allen oder vielen Beteiligengruppen wiederholt** wurden.

So wünschten sich alle Beteiligten **weniger Müll** und **mehr Sitzgelegenheiten** im Hafengebiet. Die Thematik „**Sauberes Wasser**“ wurde häufig angesprochen. „**Mehr Natur**“ – also Bäume und Pflanzen aber auch Grünflächen – war in den Klassen ebenso Thema wie die zur Zeit eher triste **farbliche Gestaltung** im Hafengebiet. Der Wunsch nach **öffentlichen Toiletten** im Bereich Hafenspitze wurde ebenfalls mehrfach formuliert.

Sicherheit war ein wichtiges Thema besonders bei den Jüngeren. Kinder fühlen sich nicht zu jeder Tageszeit sicher am Hafen. Erwachsene, die sich auch tagsüber an der Hafenspitze aufhalten und Alkohol konsumieren, machen den Kindern Angst. Sicherheitspersonal könnte nach der Idee der Kinder für mehr Sicherheit am Hafen sorgen.

Insgesamt nahmen **180 Kinder und Jugendliche** in 8 Planungswerkstätten am Beteiligungsverfahren zum „Masterplan Flensburger Hafen“ teil. **92 Mädchen** und **88 Jungen** im Alter von **8 bis 20 Jahren** teilten ihre Wünsche und Ideen mit.

Die Planungswerkstätten wurden in drei Grundschulen, an zwei ehemaligen Hauptschulen, einer Gemeinschafts- und einer Regionalschule (ehemals Realschule) und in einem Gymnasium jeweils mit dem gesamten Klassenverband durchgeführt. Am Workshop nahmen zwei 3. Klassen, eine 4. Klasse, eine 5. und zwei 7. Klassen, eine 8. Klasse und ein 12. Jahrgang teil.

Anlagen

- Anlage 1** TOP 3-Ergebnisse der Abstimmungen (geordnet nach Schulklassen und -stufen).....S. 7
- Anlage 2** Auszählung der Nennungen in den verschiedenen Phasen..... S. 8
- Anlage 3** Ergebnisse der einzelnen Planungswerkstätten
..... S. 16

Anlage 1

Grundschulen:

Rudeschule (3. Klasse)

Platz 1 BMX- Park

Platz 2 Schlittschuhhalle

Platz 3 Schwimmbad

Auftritt der Stars von „High School Musical 3“

Grundschule Adelby (4. Klasse)

Platz 1 Ein Unterwasserrestaurant

Platz 2 Erlebnisbad

Platz 3 Aussichtsturm

Naturschutzgebiet

Seilspielgerät (Kletter-Rondell der

Firma Hally-Gally)

Ausstellungcenter mit Schwimmbad
und Spielgeräten für 3- 5 €

Hohlwegschule (3. Klasse)

Platz 1 Pferde die man reiten und füttern
kann

Platz 2 Kinderlotto

Piratenschiff mit Riesenrutsche und
Wasserkanonen

Platz 3 Fußballplatz

Kleiner Zoo

Rodeokuh

Pool

Klassenstufen 5 bis 8

Osbeckschule (5. Klasse)

Platz 1 Dönerladen

Platz 2 Schwimmbad

Sealifecenter

Platz 3 Verein für Umweltschutz

Käte-Lassen Schule (7. Klasse)

Platz 1 Parkanlage

Platz 2 Eishalle

Platz 3 Dönerbude

Gemeinschaftsschule West (7. Klasse)

Platz 1 Paintballarena

Platz 2 Mehr Farben

Platz 3 Mehr Sauberkeit

Unescoschule (8. Klasse)

Platz 1 Gotchahalle

Platz 2 mehr Discos für uns

Platz 3 Subway

Oberstufe / Gymnasium

Goetheschule (12. Jahrgang)

Platz 1 Beachclub

Platz 2 Grünflächen

neue Discos

Platz 3 Moderne Cafes

Anlage 2

Auszählung der Nennungen in den verschiedenen Phasen

Phase 1

Was ist gut am Flensburger Hafen?

- 89 Spielplatz
- 38 Schiffe und Boote / die alten Schiffe
- 33 Feste / Veranstaltungen (Drachenbootrennen, Osterfeuer, Apfelfahrt, Dampfgrundum, Jahrmarkt)
- 30 Restaurants
- 17 die Tiere (Schwäne, Möwen, Enten)
- 14 Wasser
- 13 Phänomente
- 13 Werft
- 12 Museumswerft
- 12 Schifffahrtsmuseum
- 11 Spazierwege / Uferpromenade / Fahrradweg
- 10 Fischmarkt / Fischladen
- 9 Wasserhäuser in Sonwik
- 9 Bänke / Sitzgelegenheiten an der Hafenspitze
- 8 Hafenspitze
- 7 Fische
- 7 Salondampfer Alexandra
- 6 Holzstege im Wasser
- 6 Schiffsrundfahrten
- 5 Angelmöglichkeit
- 5 Gastronomie und Diskotheken
- 4 Essbuden
- 4 Großbildleinwände
- 3 Aussicht auf das Wasser
- 3 Schiffbrücke
- 2 Aussehen
- 2 Aussehen im Dunkeln / Lichter am Abend
- 2 Holzstufen zum Wasser (Hafenspitze)
- 2 Riesenrad
- 2 Silvester am Hafen
- 2 Museumshafen /Historischer Hafen
- 1 Anleger
- 1 Blindencafé im Nordertor
- 1 Clubs am Hafen
- 1 dass der Hafen immer verbessert wird
- 1 dass es viele alte Dinge gibt
- 1 der Hafen hat die Form eines Fußes
- 1 die Boje und die Masten vor dem Schifffahrtsmuseum
- 1 die Scherben sollen weg
- 1 Verkaufsstände
- 1 Industrielle Nutzung
- 1 Museumsberg
- 1 Parkmöglichkeiten
- 1 Plätze für die Segelboote
- 1 Polizeiwache
- 1 Public Viewing
- 1 Schlachthof

- 1 Versuch, mit Kunst den Hafen zu verschönern
- 1 Viel Leere
- 1 Yachthafen
- 1 dass es eine Stadt am Hafen gibt
- 1 die Rutsche
- 1 Schaukel
- 1 Wasserrutsche

Was muss unbedingt erhalten bleiben am Flensburger Hafen?

- 75 Spielplatz
- 35 Wasser
- 34 Schiffe und die Alexandra
- 32 Restaurants
- 30 Werft / FSG
- 29 Tiere (u.a. Schwäne, Vögel, Möwen)
- 28 Feste / Veranstaltungen
- 18 Spazierwege / Uferpromenade / Fahrradweg
- 16 Ess-Stände (Pizza, Crepes, Eis, Hot-Dogs)
- 16 Phänomenta
- 15 Schifffahrtsmuseum
- 14 Bänke / Sitzgelegenheiten
- 14 Kneipen / Clubs / Discotheken
- 12 Museumswerft
- 10 Fischmarkt / Fischladen
- 9 Fische
- 9 Holztreppe zum Wasser (Hafenspitze)
- 9 Hausboote
- Alles / der gesamte Hafen soll bleiben wie er ist (geschichtlicher Hintergrund)
- 7 Restaurants und Kneipen
- 7 Schiffsrundfahrten
- 5 Angelmöglichkeit
- 5 Hafenspitze
- 4 Anleger
- 4 Großbildleinwände zur WM
- 4 Yachthafen
- 3 Stadtwerke
- 3 Polizeiwache
- 2 Abendbeleuchtung
- 2 Boden / Bodenbeschaffenheit
- 2 Drehrad
- 2 Fußform des Hafens
- 2 Klettergerüst
- 2 Museum
- 2 Nichts
- 2 Nordertor
- 2 Parkplatz / Parkplätze
- 2 Sand
- 2 Schiffbrücke
- 2 Sonwik
- 2 Altbauhäuser / die alten Häuser
- 1 Anspruch, für alle Zielgruppen attraktiv zu sein
- 1 Bäume
- 1 das gleiche von eben
- 1 die Boje und die Masten vor dem Schifffahrtsmuseum

- 1 Förde
- 1 Industrieller Hafen
- 1 Klärwerk
- 1 Kräne
- 1 Marine
- 1 Riesenrad
- 1 Verkaufsstände / Läden
- 1 Kino
- 1 Schaukel
- 1 Rutsche und Drehwurm

Phase 2

Was findest du am Hafen blöd?

- 61 Müll/ Umweltverschmutzung
- 49 Dreck/Müll im Wasser- Öl im Wasser
- 19 Alkoholiker, Penner
- 18 Silos
- 15 Quallen
- 13 gar nichts
- 13 Natur wurde verscheucht, zu wenig Bäume und Pflanzen
Trist und farblos, das die Häuser nicht so schön gestrichen
- 13 sind
- 12 Möwen
- 12 Scherben
- 8 Spielplatz
- 7 Fischmarkt
- 6 Fabrikgestank
- 6 Hundekot
- 6 Restaurants
- 5 Lärm (auch während der EM u. WM)
- 5 Rutsche
- 4 Autos
- 4 Schwäne/Vögel werden trotz Verbot gefüttert
- 4 Discos
- 4 Eisenbahnschienen
- 4 Schwäne
- 7 (verrottete) Holzstege an der Hafenspitze
- 4 zu wenig Parkplätze
- 4 zu wenig und zu teure restaurants
- 7 Angelplatz / Angler
- 3 keine Cafes/Kneipen
- 3 Baustellen
- 3 wenig Angebote für Kinder
- 3 Museen
- 3 Museumswertf
- 3 Piratenschiff
- 3 Raucher
- 3 Schläger
- 3 tote Tiere
- 3 Wasser
- 3 Zu wenig Bänke
- 2 man darf die Tiere nicht füttern
- 2 man kann in den Hafen fallen
- 2 der Sand kommt in die Schuhe

- 2 keine Cocktailbars
- 2 keine Toiletten
- 2 Läden
- 2 Promenade an der Hafenspitze, Sandplatz
- 2 Werft
- 2 Wippe
- 2 zu wenig Mülleimer
- 2 Hafenspitze
- 2 Industriegebiet
- 2 keine Bundesligaübertragungen
- 1 bei Festen keine Babykarussells
- 1 Bienen im Sommer
- 1 das Wasser läuft bei Regen nicht vernünftig ab
- 1 Feste werden auch bei Vollmond gefeiert
- 1 keine EM-Übertragung
- 1 es sind keine Marineschiffe mehr da
- 1 manche Leute werfen Steine ins Wasser
- 1 Die Menschen
- 1 Ein paar Menschen sind Kinderfeindlich
- 1 Essen
- 1 Fischgestank
- 1 Gammelimbiss (Fischladen)
- 1 Hafen ist zu klein
- 1 Jugend(rand)gruppen
- 1 keine Überdachung
- 1 Leute die an der Hafenspitze Bier trinken und rauchen
- 1 Es fehlen mehr tolle Spielgeräte auf dem Spielplatz
- 1 Mir gefällt es nicht, dass die Schiffe so durcheinander stehen
- 1 Riesenrad
- 1 Schaukel
- 1 Schiffe zu nah an der Hafenspitze
- 1 Skateverbot
- 1 zu unmodern/altmodisch gestaltet
- 1 zu viele Häuser
- 1 zu viele Schiffe
- 1 zu wenig Freiheit
- 1 zu wenig Platz für Tiere
- 1 zu wenig Veranstaltungen
- 1 zu viele Leute
- 1 Schiffsanleger
- 1 Die Phänomente passt nicht zum Nordertor
- 1 Parkplätze
- 1 wenig Fische
- 1 wenig Geschäfte
- 1 Hotels
- 1 Alles

Was fehlt dir am Hafen?

- 41 Natur, Grünflächen
- 17 mehr Farbe
- 16 Absperrung zum Wasser
- 15 Wasserrutsche
- 14 mehr Spielraum
- 13 Bänke
- 13 mehr Spielgeräte

- 11 Schwimmhalle
- 10 Mülleimer
- 10 optischer Verschönerung/Highlights
- 9 sauberes Wasser
- 9 Klettergerüst
- 8 Jugendtreff
- 8 Schaukel
- 7 Dönerbude
- 7 geile Mädchen und Jungs
- 7 Sauberkeit
- 7 Zoo
- 7 Riesenrutsche
- 7 Schwimmbad mit Wasserrutsche
- 7 Piratenschiff mit Rutsche und Wasserkanonen
- 6 Graffiti
- 6 Lichter
- 6 Toiletten
- 6 Rutsche
- 5 Eishalle
- 5 mehr Fische
- 5 Eiswagen
- 4 Gamestore
- 4 künstlicher Strand
- 4 Skatemöglichkeiten und BMX
- 4 Sportplatz
- 4 Kiosk
- 4 Wellnesscenter für Kinder und Erwachsene
- 4 Klamottenläden für Kinder
- 4 Wippe
- 3 Bundesligaübertragungen, WM/EM
- 3 Essbuden
- 3 Geschäfte
- 3 großer Brunnen
- 3 Hängematten
- 3 Jahrmarkt für immer
- 3 Mc Donalds
- 3 mehr Feste
- 3 weiß ich nicht
- 3 Wohnhäuser
- 3 Unterwasserrestaurant
- 3 Mühlenstrom wieder freilegen
- 2 Hüpfburg, Trampolin
- 2 Imbissbuden
- 2 neue Schiffe
- 2 Riesenrad
- 2 Sicherheit durch Security
- 2 Souveniergeschäft
- 2 Strassenmusiker
- 2 Tiergeschäft
- 2 Überdachung
- 2 Verein für Umweltschutz
- 2 Aussichtsturm
- 2 mehr für Kinder bei Festen
- 2 Laden der alles hat
- 2 Kinderbetreuung
- 2 Kinderfreundlichkeit
- 2 Rettungsboot

- 1 alkoholfreie Getränke
- 1 alles
- 1 Angelmöglichkeiten
- 1 Attraktion mit WOW- Effekt
- 1 Basketballplatz an der Hafenspitze
- 1 bessere Parkplätze
- 1 Bootsfahrten
- 1 Cafe am Wasser mit großen Fenstern
- 1 charakteristisches Wahrzeichen
ein Platz für Obdachlose, damit die nicht mehr am Hafen schlafen
- 1 müssen
- 1 einen hohen, beleuchteten Turm im Wasser mit Restaurant, zu dem man

- 1 Eisenbahn
- 1 Fischläden / Fischmarkt
- 1 FKK- Strand
- 1 Gemütlichkeit
- 1 gutes Restaurant
- 1 jedes Wochenende eine große Party
- 1 Konzerthalle
- 1 kostenloses, sauberes Trinkwasser
- 1 Marineschiffe
- 1 mehr Clubs
- 1 mehr Polizei
- 1 Müll
- 1 ordentlicher Spielplatz
- 1 Pennymarkt
- 1 Ruderboote
- 1 Schiffe weiter nach hinten
- 1 Sealifecenter
- 1 Seilbahn von Anfang bis Ende
- 1 Sternehotel
- 1 Til Schweiger
- 1 Wassersport
- 1 weniger Umweltverschmutzung
- 1 Kinderläden
- 1 Wasserturm
- 1 Platz für Schiffe
- 1 Wolkenkratzer
- 1 Museen
- 1 alte Mühlen und Reetdachhäuser
- 1 Hundekacktüten
- 1 kostenloser Kinderpark (7- 12 Jahre)
- 1 Naschladen
- 1 Mann der kostenlose Luftballons verteilt
- 1 Allianzarena
- 1 C. Ronaldo soll am Hafen wohnen
- 1 Sandsachen zum Spielen
- 1 Kletterwand
- 1 Löwen
- 1 Blumen
- 1 Pferde zum Reiten
- 1 Schiffsbesichtigungen
- 1 Pool
- 1 Statue
- 1 Steg
- 1 Autoscooter

- 1 Spielpark
- Brücke von einem zum anderen Ufer
- Platz für Tiere/Tierschutzgebiet

Phase 3

Was muss es zukünftig unbedingt geben?

1. 31 Stimmen mehr (große) Discos/Clubs ab 16
2. 29 Stimmen Schwimmbad / Erlebnisbad / Swimming Pool
3. 23 Stimmen Dönerladen
- 23 Stimmen Park / mehr Grünflächen (Wiese, Bäume, Bänke, Pflanzen, Beete)
5. 22 Stimmen Unterwasserrestaurant
6. 21 Stimmen Schlittschuhhalle / Schlittschuhbahn
7. 17 Stimmen Paintballarena
8. 15 Stimmen (mehr) Farbe
- 15 Stimmen Gotcha-Halle
- 15 Stimmen mehr Spielgeräte (Piratenschiff mit Riesenrutsche und Wasserkanonen (5), Riesen-Seilbahn / Elektroseilbahn (6), große Rutsche (1), Reckstange (1), Wippe (1))
11. 14 Stimmen mehr Sauberkeit / Mülleimer / sauberes Wasser
- Filiale eines Fast-Food Franchise Unternehmens (Subway, Burger King, Mc Donalds)
12. 12 Stimmen
13. 11 Stimmen Beachclub / Strandkörbe und Sand
- 11 Stimmen BMX-Park
15. 9 Stimmen Brücke zum anderen Ufer
- 8 Stimmen (moderne) Cafés
- 8 Stimmen Naturschutzgebiet / Verein für Umweltschutz
- 8 Stimmen Sealife-Center (mit Meerestieren, z.B. Delfinen)
- 8 Stimmen Sportplatz / Abgegrenztes (Fußball)Spielfeld
- 7 Stimmen Ein Auftritt der Stars von High School Musical 3
- 7 Stimmen Haus der Illusionen
- 6 Stimmen großer Springbrunnen mit bunten Lichtern
- 6 Stimmen Pferde, die man reiten und füttern kann
- 5 Stimmen Bootsverleih (Tretboote, Ruderboote)
- 5 Stimmen Casino für Jugendliche
- 5 Stimmen durchsichtige Brücke mit bunten Lichtern
- 5 Stimmen Ein Auftritt von Tokio Hotel
- 5 Stimmen Eisladen / Eisstand / Eiscafé
- 5 Stimmen Kinderlotto / Spielhalle für Kinder
- 5 Stimmen kleiner Zoo
- 5 Stimmen Klettergerüst / Kletterbäume / Klettergarten
- 5 Stimmen Lichterspiele
- 5 Stimmen Zaun um das Hafenbecken mit Rettungsreifen
- 4 Stimmen "Kletter-Rondell" der Firma Hally-Gally (gesehen auf einer Klassenfahrt auf Sylt)
- 4 Stimmen Aussichtsturm
- 4 Stimmen Ausstellungscener mit Schwimmbad und Spielgeräten
- 4 Stimmen das größte Haus der Welt
- 4 Stimmen Ein Mann, der Witze erzählt
- 4 Stimmen kostenlose Parkplätze
- 4 Stimmen Rodeokuh
- 4 Stimmen Wasserrutsche
- 3 Stimmen Cocktailbar
- 3 Stimmen Ein Fußbad mit kaltem und warmem Wasser
- 3 Stimmen Imbiss
- 3 Stimmen legale Graffitiflächen
- 3 Stimmen mehr Platz für Kinder

- 3 Stimmen Öffentliche Toiletten
- 3 Stimmen Premiere Sportsbar
- 3 Stimmen Quads zum Ausleihen
- 3 Stimmen Raumschiffstation
- 3 Stimmen Skate-Flächen
- 3 Stimmen Kinderland / Spielpark
- 3 Stimmen Sportcenter
- 3 Stimmen Tierheim
- 3 Stimmen Unterführung unter dem Hafen
- 3 Stimmen Wellnesscenter für Kinder
- 2 Stimmen Charakteristisches Merkmal
- 2 Stimmen Experimentierstationen
- 2 Stimmen Freiluftkino
- 2 Stimmen größeres Gebäude für die Flensburger Tafel
- 2 Stimmen Jahrmarkt (für immer)
- 2 Stimmen keine Alkoholiker, die den Kindern Angst machen
- 2 Stimmen Konzerthalle
- 2 Stimmen mehr Freundlichkeit
- 2 Stimmen Obdachlosenheim
- 2 Stimmen Parkwächter/Security
- 2 Stimmen Riesen-Abenteuerspielplatz
- 2 Stimmen Riesenrad
- 2 Stimmen Rundfahrten für Touristen
- 2 Stimmen Skihalle
- 2 Stimmen Spielplätze für Ältere
- 2 Stimmen Tischtennisplatten
- 2 Stimmen Videogames zum kostenlosen testen
- 1 Stimme Achterbahn
- 1 Stimme Autoscooter
- 1 Stimme Eisenbahn
- 1 Stimme Feste
- 1 Stimme Gemütlichkeit
- 1 Stimme Hotel mit Solarium, Sauna, Fitnessstudio und Schlüsseldienst für Kinder
- 1 Stimme Jugendtreff
- 1 Stimme Laser-Game-Arena
- 1 Stimme Liegewiese an der Hafenspitze
- 1 Stimme Mühlenstrom freilegen
- 1 Stimme Naschladen
- 1 Stimme optische Verschönerung
- 1 Stimme Rettungsboot
- 1 Stimme Sachen zum Abkühlen, die nichts kosten
- 1 Stimme Schiffe
- 1 Stimme schönere Angelplätze
- 1 Stimme Springreiten
- 1 Stimme Steg mit Bänken, der ins Wasser geht
- 1 Stimme W-Lan

Anlage 3

Ergebnisse der einzelnen Planungswerkstätten

Rudeschule 3. Klasse

Phase 1

Was ist gut?

- 15 x Spielplatz
- 6 x Phänomenta
- 5 x Schwäne
- Die Schiffe
- Rutsche
- Werft
- Schaukel
- Wasserrutsche
- Wasser
- Feste
- Fischläden
- Restaurant

Was soll bleiben?

- 15 x Spielplatz
- 8 x Schiffe
- 8 x Das Wasser
- 5 x Phänomenta
- 5 x die Schwäne
- 4 x Restaurant
- 4 x Fischmarkt
- 3 x Der ganze Hafen
- 2 x die Tiere
- Die Feste
- Die Werft
- Das Kino
- Die alten Häuser
- Bellevue
- Schaukel
- Die Rutsche und der Drehwurm
- Vögel
- Möwen

Phase 2

Was ist blöd?

- 10 x gar nichts
- 9 x das dreckige Wasser
- 8 x Müll
- 7 x Müll im Wasser
- 6 x die Quallen
- 3 x tote Tiere
- 3 x Glasscherben
- 2 x Das wir die Tiere nicht füttern dürfen

- 2 x Der Sand kommt in die Schuhe
- 2 x die Möwen
- Mülleimer
- Das sie Häuser nicht so schön gestrichen sind
- Boote mit Öl
- Ein paar Menschen sind Kinderfeindlich
- Die Läden
- Autos
- Der Fischmarkt
- Die Menschen
- Die Bienen im Sommer

Was fehlt am Hafen?

- 9 x ein Zaun am Wasser
- 7 x eine Riesenrutsche
- 7 x mehr Spielplätze
- 7 x Schwimmbad mit Wasserrutsche
- 5 x Eiswagen
- 3 x mehr Farbe
- 2 x Ein Modeladen für Mädchen / Kinder, wo alles 1 € kostet
- 2 x Kinderfreundlichkeit
- 2 x Rettungsboot
- 2 x Ein cooler Klamottenladen für Jungs
- 2 x ein Laden der alles hat
- 2 x eine Kinderbetreuung
- Ein Tierfutterladen
- Ein Naschladen
- Mehr Fischmärkte
- Ein Mann, der kostenlose Luftballons verteilt
- Eine Allianzarena
- Das C. Ronaldo am Hafen wohnt
- Sandsachen zum Spielen
- Sauberes Wasser
- Kletterwand
- BMX Park
- Mehr Spielraum
- Zoo
- Schönere Mülleimer
- Löwen
- Blumen

Phase 3

Hitliste

11 Punkte

- BMX Park

10 Punkte

- Schlittschuhhalle

7 Punkte

- Schwimmbad
- Die Stars von High School Musical 3

5 Punkte

- Farbe

- Ein Auftritt von Tokio Hotel

4 Punkte

- Ein Mann der Witze erzählt

3 Punkte

- Zaun mit Rettungsreifen
- Tierheim
- Mehr Platz für Kinder
- Wasserrutsche

1 Punkt

- Dönerladen
- Rettungsboot
- Feste
- Nette Menschen
- Sachen zum Abkühlen, die nichts kosten
- Mehr Freundlichkeit
- Riesenrad
- Naschladen
- Jahrmarkt

Hohlwegschule Klasse 3

Phase 1

Was ist gut?

- 16 x Spielplatz
- 4 x Die Stege
- 3 x Schwäne
- 3 x Riesenrad
- 3 x Restaurant
- 2 x Apfelfest
- 2 x Feste
- Apfelfahrt
- Crepes
- Jahrmärkte
- Der große Platz
- Würstchenstände
- Schiffgalerie
- Anleger
- Schiffe
- Alexandra
- Wasser
- Museum
- Museumswerft
- Werft
- die Scherben sollen weg

Was soll bleiben?

- 12 x Spielplatz
- 6 x Werft
- 5 x der Steg
- 3 x Schwäne
- 2 x Schiffe
- 2 x Museum

- 2 x Drehrad
- 2 x Klettergerüst
- 2 x Restaurant
- 2 x Feste
- 2 x Sand
- 2 x Anleger
- Museumswerft
- Fischmark
- Würstchenstand
- Crepestand
- Riesenrad
- Vögel
- Bäume
- Parkplatz

Phase 2

Was ist blöd?

- 8 x Scherben
- 5 x Rutsche
- 4 x Müll
- 4 x das man die Vögel/ Schwäne füttern darf
- 3 x Möwen
- 3 x Piratenschiff
- 3 x Spielplatz
- 3 x Dreck/ Müll im Wasser
- 3 x Angler
- 3 x Restaurant
- 3 x Silos
- 3 x Raucher
- 2 x Wippe
- 2 x Hundekot
- 2 x keine Toiletten
- zu wenig Mülleimer
- zu wenig Parkplätze
- Verkehr
- Riesenrad
- Schaukel

Was fehlt?

- 8 x Klettergerüst
- 7 x Schaukel
- 7 x Piratenschiff mit Rutsche und Wasserkanonen
- 6 x Bäume
- 6 x Rutsche
- 4 x Wippe
- 3 x Toiletten
- 2 x Tiere
- 2 x Zoo
- 2 x Spielplatz auf der anderen Hafenseite
- 2 x Naturschutzgebiet
- Frisches Wasser
- Schiffsbesichtigungen
- Mehr Mülleimer
- Blumenbeet

- Pool
- Statue
- Sand
- Steg
- Vogelnestschaukel
- Trampolin
- Hüpfburg
- Turnstange
- Pferde zum Reiten
- Riesen Riesenrad
- Autoscooter
- Spielpark

Phase 3

Hitliste

6 Punkte

- Pferde die man reiten und füttern kann

5 Punkte

- Kinderlotto
- Piratenschiff mit Riesenrutsche und Wasserkanonen

4 Punkte

- Fußballplatz
- kleiner Zoo
- Rodeokuh
- Pool

3 Punkte

- Quads zum Ausleihen
- Klettergerüst

2 Punkte

- Videogames zum gratis testen
- Freiluftkino
- Riesen Abenteuerspielplatz
- Elektroseilbahn
- Experimentieren

1 Punkt

- Spielpark
- Große Rutsche
- Turnstange
- Blumenbeet
- Springreiten
- Autoscooter
- Zoo
- Kletterbäume
- Wippe
- Eisstand
- Eisenbahn

Grundschule Adelby Klasse 4 c

Phase 1

Was findest du am Hafen gut?

- 11 x der Spielplatz
- 10 x das Schifffahrtsmuseum
- 8 x die Museumswerft
- 7 x die Schiffe
- 5 x die Werft
- 4 x Schiffsrundfahrten
- 3 x die Hafenspitze
- 3 x Schiffbrücke
- 3 x Feste
- 2 x Phänomenta
- Das der Hafen immer verbessert wird
- Der Fahrradweg
- Die Spazierwege sind toll, weil sie nicht so lang sind
- Die Plätze für die Segelboote
- Drachenbootrennen
- Das Osterfeuer
- Das es viele alte Dinge gibt
- Der Hafen hat die Form eines Fußes
- Museumsberg
- Die Boje und die Masten vor dem Schifffahrtsmuseum
- Die Alexandra
- Die Restaurants
- Das Bellevue

Was soll am Hafen bleiben?

- 13 x das Schifffahrtsmuseum
- 8 x die Museumswerft
- 7 x der Spielplatz
- 7x die Werft
- 7 x Restaurants und Kneipen
- 6 x Feste
- 4 x die Hafenspitze
- 3 x die Phänomenta
- 3 x die Alexandra
- 3 x die Schiffe
- 3x Schiffsrundfahrten
- 2 x die Schiffbrücke
- 2 x der gesamte Hafen soll bleiben
- 2 x Bellevue
- 2 x die Fußform
- Drachenbootrennen
- Die Boje und die Masten vor dem Schifffahrtsmuseum
- Die Förde
- Der Fahrradweg
- Der Spazierweg
- Das Klärwerk

Phase 2

Was findest du am Hafen blöd?

- 18 x Umweltverschmutzung, Müll
- 6 x Verschmutzung des Wassers durch Öl
- 5 x Müll im Wasser
- 3 x das es so wenig für Kinder gibt
- 3 x die vielen Autos
- 2 x Baustellen
- 2 x der Lärm
- Zu wenig Hundekacktüten
- Die Natur wurde verscheucht
- Das es nicht so viele Bänke gibt
- Das man in den Hafen fallen kann
- Gar nichts, der ganze Hafen ist toll
- Der Hafen Booten als Klo benutzt
- Die vielen Leute die an der Hafenspitze Bier trinken und rauchen
- Das die Feste auch bei Vollmond gefeiert werden!
- Das manche Leute Steine ins Wasser werfen
- Das die Schiffe abends noch laut tuten
- Das es während der EM oder WM so laut war
- Das der Hafen so klein ist
- Die Silos
- Mir gefällt es nicht, dass die Schiffe durcheinander stehen
- Auf dem Jahrmarkt der am Hafen ist, sind die Karussells für Babys
- Ich finde das es mehr und tollere Geräte auf dem Spielplatz geben muss

Was fehlt dir am Hafen?

- 12 x mehr Spielplatz, Geräte für Spielplatz
- 8 x mehr Natur
- 7 x Schwimmbad
- 3 x Kiosk
- 3 x ein Unterwasserrestaurant
- 3 x ein Wellnesscenter für Kinder und Erwachsene
- 3 x das aufgeschüttete Wasser soll wieder freigelegt werden
- 3 x mehr Sicherheit, Abgrenzung zum Wasser
- 2 x einen Aussichtsturm
- 2 x mehr Mülleimer
- Sauberkeit
- Einen Wasserturm
- Ein neues Hotel mit Meeresausblick, Solarium, Sauna, Fitnessstudio (Schlüsseldienst für Kinder)
- Mehr Platz für die Schiffe
- Wolkenkratzer
- Ein Tierschutzgebiet
- Mehr Museen
- Mehr Bänke
- Alte Mühlen und Reeddachhäuser

- Mehr Hundekacktüten
- Einen Kiosk und daneben drei Mülleimer
- Es sollen Kinderläden um den Hafen entstehen
- Einen kostenlosen Kinderpark (nur für Kinder von 7- 12 Jahren)
- Bei Festen mehr für Kinder
- Mehr für Kinder

Phase 3

Was muss es unbedingt am Hafen geben?

Hitliste

22 Punkte

- Unterwasserrestaurant

7 Punkte

- Erlebnisbad

4 Punkte

- Aussichtsturm
- Naturschutzgebiet
- Das große Spielgerät (Kletter-Rondell – Hally Gally)
- Ein Ausstellungscener mit Schwimmbad und Spielgeräten 3- 5 €

3 Punkte

- Wellnesscenter für Kinder / Wellnessfarm

2 Punkte

- Mehr Natur
- Kinderland (zum Spielen)
- Hafenbecken abgrenzen
- Rundfahrten für Touristen

1 Punkt

- Museum oder Schwimmbad (in der Nähe)
- Eine Achterbahn
- Ein Hotel mit Sauna, Solarium und Fitnessstudio
- Mühlenstrom freilegen

Osbeckschule 5 Klasse

Phase 1

Was ist gut?

- 16 x Schiffe
- 11 x Spielplatz
- 7 x Fische
- 5 x Wasser
- 5 x die Alexandra
- 4 x die Hafenspitze
- Das es viele Vögel gibt
- Enten

- Das Riesenrad
- Die Werft
- Der Fischladen
- Die Läden
- Der Fischmarkt
- Das es eine Stadt am Hafen gibt
- Essen
- Hansen Brauerei

Was muss bleiben?

- 10 x die Schiffe und die Alexandra
- 10 x Spielplatz
- 9 x das Essen
- 8 x die Fische
- 6 x das Wasser
- 3 x Eis
- 3 x Fischladen
- 2 x Die Werft
- 2 x Boden
- Hot Dog
- Pizza
- Angeln
- Läden
- Das Riesenrad
- Hafenspitze

Phase 2

Was ist blöd?

- 5 x Müll
- 4 x die Eisenbahnschienen
- 3 x die Schiffe
- 3 x Wasser
- 2x nichts
- 2 x Die Schläger
- 2 x Quallen
- 2 x Umweltverschmutzung
- Die Läden
- Das Restaurant
- Das Essen
- Der Spielplatz
- Die Werft
- Die Alkoholiker

Was fehlt?

- 15 Wasserrutsche
- 5 x Mülleimer
- 4 x mehr Spielraum
- 3 x weiß nicht
- 3 x Dönerladen
- 3 x mehr Bänke
- 3 x Jahrmarkt für immer
- 2 x eine saubere Stadt
- 2 x Parkwächter/ Security
- 2 x Verein für Umweltschutz
- 2 x Toiletten

- Nichts
- Schiffe
- Til Schweiger
- Sealifecenter
- Mehr Spielsachen auf dem Spielplatz
- Weniger Umweltverschmutzung
- Stangen am Rand des Hafens
- Die Eisenbahn(schienen)
- Fischläden
- Müll

Phase 3

Hitliste

14 Punkte

- Dönerladen

7 Punkte

- Schwimmbad
- Sealife

4 Punkte

- Verein für Umweltschutz

2 Punkte

- Mehr Spielgeräte
- Toiletten
- Pflanzen
- Parkwächter/ Security
- Saubere Stadt

1 Punkt

- Bäume
- Schiffe
- Jahrmarkt für immer
- Wasserrutsche
- Mehr Mülleimer
- Delphine

Käte- Lassen- Schule Klasse 7 a

Phase 1

Was ist gut?

- 8 x Schiffe
- 7 x Restaurants
- 5 x Spielplätze
- 5 x Phänomente
- 4 x Kinobildschirme
- 4 x Angeln
- 4 x Fischmarkt
- 3 x Feste
- 3 x Werft
- 3 x Wasser
- 2 x Dampfgrundum

- 2 x Drachenbootrennen
- 2 x Hansens Brauerei
- 2 x Bänke
- 2 x Schiffsrundfahrten
- Apfelfahrt
- Imbissbuden
- Schwäne
- Schifffahrtsmuseum
- Nordertor/ Blindencafe

Was soll bleiben?

- 9 x Werft
- 8 x Phänomente (1 x aber woanders)
- 7 x Schiffe
- 6 x Tiere
- 5 x Hansens Brauerei
- 5 x Wasser
- 4 x Restaurants
- 4 x Kinoleinwände zur WM
- 3 x Stadtwerke
- 2 x Shamrock
- 2 x Angelplatz
- 2 x Feste
- 2 x Nordertor
- 2 x Schifffahrtsmuseum
- 2 x Bänke
- 2 x Anleger
- 2 x Nichts
- Cafe East Side
- FSG
- Marine
- Alles
- Die Kräne

Phase 2

Was ist blöd?

- 9 x Trinker und Penner
- 7 x dreckiges Wasser
- 7 x Müll und Dreck
- 4 x Angelplatz (nur mit Angelschein)
- 3 x zu wenig Natur zu viele Leute
- 3 x Schwäne
- 2 x Hafenspitze
- 2 x Quallen
- 2 x Industriegebiet
- 2 x Kneipen
- 2 x Vogelscheiße
- 2 x Silos
- 2 x der Holzsteg zum Wasser
- 2 x zu hohe Preise
- 2 x Spielplatz
- 2 x keine Bundesligaübertragungen
- 2 x leere, große und hässliche Gebäude
- 2 x Fischmarkt
- wenig Fische

- wenig Bänke
- Parkplätze
- Anleger
- Die Phänomenta passt nicht zum Nordertor
- wenig Geschäfte
- Hotels
- Zerbrochene Bierflaschen
- nicht so schön
- laut
- Alles

Was fehlt?

- 7 x geile Mädchen und Jungs
- 6 x mehr Natur
- 4 x Dönerbude
- 3 x Sportplatz
- 3 x Hängematten
- 3 x Geschäfte
- 3 x Mc Donalds
- 2 x Mehr Imbissbuden
- 2 x sauberes Wasser
- 2 x Bundesligaübertragungen
- 2 x Schwimmhalle
- 2 x Eishalle
- 2 x Bänke
- 2 x Zoo
- 2 x Gamestore
- 2 x mehr Feste
- 2 x Jugendtreff
- alkoholfreie Getränke
- kostenloses sauberes Trinkwasser
- ordentlicher Spielplatz
- Gemütlichkeit
- Sauberkeit
- großer Brunnen
- mehr Fische
- Alles
- Bootsfahrten
- Ruderboote
- FKK- Strand

Phase 3

Hitliste

10 Punkte

- Park

9 Punkte

- Eishalle

8 Punkte

- Dönerbude

7 Punkte

- Haus der Illusionen

3 Punkte

- Ein Fußbad mit warmen und kalten Wasser
- Leihstände/Bootsverleih
- Hallenbad
- mehr Geschäfte
- Sportcenter
- Mc Donalds
- Premiere Sportsbar

2 Punkte

- Tischtennisplatten
- Natur
- Spielplätze für Ältere - keine Gewalt
- größeres Gebäude für die Flensburger Tafel
- Sauberkeit
- Ein schnuckeliges Eis-Café für Jugendliche

1 Punkt

- Jugendtreff
- Gemütlichkeit
- Bänke
- sauberes Wasser
- schönere Angelplätze
- Ruderboote
- Burger King
- Subway
- einen Klettergarten

Gemeinschaftsschule West 7. Klasse

Phase 1

Was ist gut?

- 19 x Spielplatz
- 7 x Wasserhäuser
- 4 x Bellevue
- 4 x die Tiere
- 4 x Uferpromenade
- 2 x Aussehen
- 2 x die alten Schiffe
- 2 x die Holzstege am Wasser
- 2 x Fischmarkt
- 2 x Museumswerft
- 2 x Wasser
- 2 x Werft
- Aussehen im Dunkeln
- Polizeiwache
- Yachthafen

Was soll bleiben?

- 17 x Spielplatz
- 9 x Restaurants
- 9 x Hausboote
- 6 x Tiere
- 6 x Wasser

- 5 x Uferpromenaden
- 4 x Yachthafen
- 4 x Schiffsrundfahrten
- 3 x Museumswerft
- 3 x Polizeiwache
- 3 x Werft
- 2 x Fischmarkt
- 2 x Holzstege
- Fische
- Altbauhäuser
- Allgemein wie der Hafen aufgebaut ist. Das ist alles irgendwie schon Geschichte

Phase 2

Was ist blöd?

- 19 x Müll und Dreck im und am Wasser
- 9 x Silos
- 5 x trist und farblos
- 5 x Quallen
- 4 Alkoholiker und Penner
- 3 x Möwen
- 2 x Fischmarkt
- 2 x Fabrikgestank
- 2 x Aussehen vom Spielplatz
- 2 x Möwenkacke
- 2 x Bellevue
- 2 x Verrottete Stege
- Wenig Platz für Tiere
- Keine Absperrung zum Wasser
- Werft
- Keine Überdachung
- Schläger
- Das keine Marineschiffe mehr da sind
- Der Holzsteg an der Hafenspitze
- Baustellen
- Zu wenig Mülleimer
- Promenade an der Hafenspitze
- Altes Holz
- Emos
- Sandplatz
- Das Wasser läuft bei Regen nicht vernünftig ab

Was fehlt?

- 13 x mehr Farbe
- 6 x Graffiti
- 6 x Sitzgelegenheiten
- 6 x Lichter
- 5 x Pflanzen
- 4 x sauberes Wasser
- 4 x Fische
- 2 x Absperrung zum Wasser
- 2 x Künstlicher Strand
- 2 x Spielhalle (Billiard, Kegeln, Bowling ...)
- 2 x Springbrunnen
- 2 x Pizzastand/ Pizza Hut
- 2 x Straßenmusiker

- Bessere Parkplätze
- Sport/ Fussballplatz
- Mehr Clubs
- Mehr Polizei
- Neue Schiffe
- Marineschiffe
- Ein Platz für die Obdachlosen, damit sie nicht mehr am Hafen schlafen müssen
- Ein Souveniergeschäft
- Pommesbude
- Crepestand
- Ein gutes Restaurant
- Konzerthalle
- Überdachung
- Moderne Sachen
- Sauberkeit
- Cafe direkt am Wasser mit großen Fenstern
- Ein Sternehotel
- Einen hohen beleuchteten Turm, auf den man über eine Brücke von beiden Hafenseiten kommt, mit Restaurant
- Eine Brücke durch die man ins Wasser gucken kann, bunte Lampen im Wasser
- Brücke über das Wasser, alles soll bunt werden aber alt bleiben
- Schwimmzone: Ein Stück Strand, ein Stück für Boote und Platz für Tiere

Phase 3

Hitliste

17 Punkte

- Painballarena

10 Punkte

- Mehr Farbe

8 Punkte

- Mehr Sauberkeit

6 Punkte

- Großer Springbrunnen mit bunten Lichtern

5 Punkte

- Durchsichtige Brücke mit bunten Lichtern
- Clubs ab 16

4 Punkte

- Brücke von einem zum anderen Ufer

3 Punkte

- Unterführung unter dem Hafen

2 Punkte

- Konzerthalle
- Casino für Jugendliche
- Park (Wiese, Bänke und Pflanzen)
- Obdachlosenheim
- Legale Graffitiflächen
- Keine Alkoholiker die den Kindern Angst machen

1 Punkt

- Laser- Game- Arena
- Abgegrenztes Spielfeld

- Steg mit Bänken der ins Wasser geht
- Mehr Graffiti

Unescoschule Klasse 8

Phase 1

Was ist gut?

- 9 x Feste
- 7 x Spielplatz
- 6 x Restaurants
- 3 x Spazierwege
- 2 x Silvester am Hafen
- 2 x Aussicht auf das Wasser
- 2 x Schiffe und Boote
- Public viewing
- Schlachthof
- Das man angeln kann
- Enten
- Möwen
- Bänke
- Wasser

Was muss bleiben?

- 11 x Feste
- 9 x Spielplatz
- 8 x Wasser
- 4 x Tiere
- 3 x Spazierwege
- 3 x Restaurants
- 2 x Bänke
- 2 x Angeln
- Schiffe
- Werft

Phase 2

Was ist blöd?

- 9 x Müll
- 3 x alle Museen
- 3 x zu wenig Bäume und Pflanzen
- 2 x Fischstände
- 2 x kackende Möwen
- 2 x die Penner und Säufer
- 2 x Hundekot
- zu viele Schiffe
- zu viele Häuser
- Skateverbot
- Zu wenig Freiheit
- Steg an der Spitze
- dreckiges Wasser

Was fehlt?

- 6 x Freizeit- und Jugendtreff

- 5 x mehr Bepflanzung
- 3 x festlicher / schöner geschmückt
- 3 x Schlittschuhbahn
- 3 x mehr Wohnhäuser
- 2 x Sauberkeit
- 2 x Platz und Treppen zum Skaten
- 2 x Schwimmbad
- 2 x Gaming- und Blizzard Halle
- Fischer
- Mehr Sitzmöglichkeiten
- kein Skateverbot
- Souvinierläden
- Tiergeschäft
- eine Seilbahn von Anfang bis Ende
- Sauberes Wasser und kleine Strände
- Jedes Wochenende eine große Party

Phase 3

Was muss es geben?

Hitliste

15 Punkte

- Gotcha Halle

14 Punkte

- mehr Discos für uns

5 Punkte

- Subway

4 Punkte

- Riesen Seilbahn

3 Punkte

- Skateflächen
- mehr Grünflächen
- große Disco

2 Punkte

- Skihalle
- Schlittschuhbahn

1 Punkt

- Standkörbe und Sand
- Mc Donalds

Goetheschule 12. Jahrgang

Phase 1

Was ist gut?

- 6 x Sitzgelegenheiten an der Hafenspitze
- 5 x Spielplatz

- 4 x Veranstaltungen am Hafen
- 4x Restaurants
- 2 x Wasserhäuser Sonwik
- 2 x Holzstufen zum Wasser
- 2 x Gastronomie und Discotheken
- Historische Hafen
- Die Lichter am Abend
- Sicht auf den Hafen
- Viele Clubs am Hafen
- Wasser
- Versuch mit Kunst den Hafen zu verschönern
- Promenade
- Viel Leere
- Industrieller Nutzen
- Parkmöglichkeiten
- Museumshafen
- Museumswerft
- Fußgängerwege und um den Hafen
- Bellevue

Was soll bleiben?

- 10 x Sitzgelegenheiten
- 6 x Clubs und Discotheken
- 5 x Spielplatz
- 5 x Restaurants
- 5 x Veranstaltungen
- 4 x Promenade
- 2 x Holztreppe
- 2 x Abendbeleuchtung
- 2 x Sonwik
- 2 x das Wasser
- 2 x Fußwege um den Hafen
- Anspruch auf alle Zielgruppen
- Industrieller Hafen
- Parkplätze
- Papas Imbiss
- Bellevue
- Das gleiche von oben

Phase 2

Was ist blöd?

- 7 x Müll, Dreck, Verschmutzung, Hundekot
- 6 x wenig Natur, wenig Grünflächen
- 6 x grau und farblose Gestaltung
- 5 x der leere Platz um die Hafenspitze
- 4 x Gestank
- 4 x Disco
- 3x zu wenig Parkmöglichkeiten
- 3 x Penner/ Alkoholiker
- 3 x Museumswerft
- 2 x keine Cocktailbars
- 2 x zu wenig und zu teure Restaurants
- Das die EM nicht da war
- Das hässliche Raiffeisengebäude (beleuchtet)
- Der Fischgestank

- Der Gammelimbiss (Fischladen)
- Keine Cafes
- Langer Weg wo nichts ist
- Schiffe sind zu nah an der Hafenspitze
- Schwäne
- Zu altmodisch/ unmodern gestaltet
- Zu wenig Sitzgelegenheiten
- Zu wenig Veranstaltungen

Was fehlt?

- 8 x Grünflächen
- 6 x optische Verschönerung, Highlights
- 4 x Brücke von einem zum anderen Ufer
- 3 x öffentliche Toiletten
- Attraktion mit „Wow“- Effekt
- Basketballplatz an der Hafenspitze
- Ein charakteristisches Wahrzeichen
- Hüpfburg
- Pennymarkt
- Riesenrad
- Sauberes Wasser
- Schiffe weiter nach hinten
- Trampolin
- Überdachung
- Veranstaltungen
- Wassersport
- WM, EM

Phase 3

Hitliste

10 Punkte

- Beachclub

9 Punkte

- Grünflächen
- Neue Discos

6 Punkte

- Moderne Cafes

5 Punkte

- Lichterspiele
- Brücke

4 Punkte

- Das größte Haus der Welt
- Kostenlose Parkplätze

3 Punkte

- Imbiss
- Cocktailbar
- Sportplatz
- Raumschiffstation
- Casino

2 Punkte

- Eisladen
- Charakteristisches Merkmal
- Cafes

1 Punkt

- Burger King
- Riesenrad
- Liegewiese an der Hafenspitze
- Tretboote
- Optische Verschönerung
- W- Lan
- Öffentliche Toiletten